OUVERTURE DU FABLAB-FRIBOURG

	TARIFS			
	Ouverture	Utilisation machines	Conditions	Horaires ⁽¹⁾
Ouvertures publiques	GRATUITE	Tarifs horaires	Possibilité de réserver les machines par 1/2 heure dans le calendrier Les plages demeurant libres sont sujettes à des démonstrations pour les nouveaux arrivants	Mardi et jeudi soir habituellement
OnDemandLab	100 (2)	Tarifs horaires	Confidentialité des plans et réservation des machines	La journée et le soir ⁽³⁾ Sur demande à info(a)fablab-fribourg.ch

- (1) Veuillez consulter le calendrier du Fablab pour les horaires précis.
- (2) Possibilité de se regrouper à plusieurs utilisateurs pour payer les 100.-
- (3) Selon la disponibilité des animateurs.

TARIFS

Cotisation membre 365 jours	Nerrore 100	Etulian eight ater 50	<i>₹81</i> 1.32 krds.	CXENDL COLLEGE HOS
Découpeuse laser (*) 0.70/ ^{minute}	0.50/minute	0.50/minute	3/minute
CNC (*)	5/ ^{30 minutes}	2.50/ ^{30 minutes}	2.50/ ^{30 minutes}	20/ ^{30 minutes}
Imprimante 3D	10/ ^{100g} minimum 2	7/ ^{100g} minimum 2	7/ ^{100g} minimum 2	20/ ^{100g} minimum 10
Plotters de découpe Vinyle 20/mètre / T-shirt 12	2/h	1/h	1/h	10/h
Basique Formations	Gratuite	Gratuite	Gratuite	75/privé 250 pour groupe
(par type de machine) Avancée	75	75	75	100/personne
Services pour vous (conseil, conception, découpe, impre	à discuter ssions)	à discuter	à discuter	70/heure



fablab-fribourg.ch

Tarifs 2021

BULLETIN D'ADHÉSION

Prénom NOM	
Adresse	
Code Postal	
Ville	
e-mail	
tel mobile	
Adhérent - no	ormal 100
pour les inscriptions par o	rudiant/enseignant/animateur 50 orrespondance: Carte d'étudiant-e de l'année en cours
BULLETIN À RETO	DURNER À:
FabLab Fribourg, Passage du Carc 1700 Fribourg	
ou: info@fablab-frib	ourg.ch bueFACTORY
Lieu, Date	
Signature	

VERSEMENT AU COMPTE:

Association Fablab Fribourg No de compte : 30 01 323474-09 IBAN: CHO2 0076 8300 1323 4740 9

SWIFT: BEFRCH22

Banque Cantonale de Fribourg

fablab-fribourg.ch

^(*) Matière non comprise. Nous avons du matériel en stock mais vous pouvez venir avec vos propre matériaux