



Inkcut for Inkscape

Extension pour gérer les plotters du Fablab Fribourg

Auteur : Dylan Collaud
Mail : dylan.collaud@gmail.com
Inkscape : testé sur 0.48.5 et 0.91
Date : 21.08.2015

Table des matières

1	Introduction	3
1.1	Inkscape	3
1.2	InkCut	3
1.3	Choix d'installation	3
2	Installation InkCut sur Windows version rapide FabLab	4
2.1	Dossier à copier	4
3	Installation InkCut sur Linux	5
3.1	Téléchargement	5
3.2	Installation	5
3.3	Modification	5
4	Utilisation InkCut	6
4.1	Modèle de base	6
4.2	Utilisation de l'extension	6
4.3	Bug possible	8
4.3.1	Erreur : type Path	8
4.3.2	Erreur : Texte	9
4.3.3	Erreur : forme groupée	10
4.3.4	Erreur : inconnu	11

Chapitre 1

Introduction

1.1 Inkscape

Inkscape est un logiciel open source qui permet de créer des dessins vectoriels. Celui-ci est souvent utilisé au sein du FabLab pour la découpe avec la laser. Ce logiciel n'est pas visuellement attractif, mais il possède énormément de fonctionnalités.

1.2 InkCut

InkCut est une extension en python pour le logiciel Inkscape. Celui-ci permet de commander les plotters disponibles au FabLab. InkCut est une extension stable, mais qui a d'abord été créée pour Linux, celle-ci fonctionne sur Windows, mais elle a besoin de quelques adaptations qui seront décrites dans la suite de ce document.

1.3 Choix d'installation

Dans la suite de ce document, vous aurez la possibilité d'installer cette extension pour windows ou linux (pas encore disponible).

1. [Installation InkCut sur Windows version rapide FabLab](#)
2. [Installation InkCut sur Linux](#)

Chapitre 2

Installation InkCut sur Windows version rapide FabLab

L'installation de InkCut a été testée sur InkScape 0.48.5 et 0.91. La version n'est pas très importante, mais c'est toujours mieux d'avoir la dernière version du logiciel. Inkscape est téléchargeable sur leur [site officiel](#). Si vous avez déjà une version d'inkscape, vous n'avez rien besoin de faire.

2.1 Dossier à copier

Vous pouvez trouver le dossier contenant l'extension sur les serveurs du FabLab ou sur une clé usb au FabLab. Récupérer le dossier "inkscape" et copiez-le dans votre dossier "Program Files". Les fichiers nécessaires et l'extension Inkcut sera automatiquement ajoutée.

Dès que vous avez copié ce dossier, vous avez fini l'installation et vous pouvez passer à la partie : [Utilisation InkCut](#).

Chapitre 3

Installation InkCut sur Linux

Si une personne est motivée a mettre en place sur linux, n'hésitez pas à me contacter :
dylan.collaud@gmail.com

3.1 Téléchargement

3.2 Installation

3.3 Modification

Chapitre 4

Utilisation InkCut

4.1 Modèle de base

Pour l'exemple d'utilisation, il faut utiliser un simple modèle quelconque de type carré ou rond. Pour se faire, utiliser l'outil F4 ou F5.

Dès que vous avez votre forme, il faut obligatoirement la transformer en 'Objet en chemin' dans le menu 'Chemin'. Dès que votre objet, texte ou autre est prêt, vous pouvez passer à l'étape suivante.

4.2 Utilisation de l'extension

L'extension est utilisable dans le menu 'Extension', 'Cutter/plotter', 'InkCut'. Pour l'utiliser, il faut sélectionner votre forme et cliquer sur InkCut. Vous devriez obtenir un résultat comme le suivant :

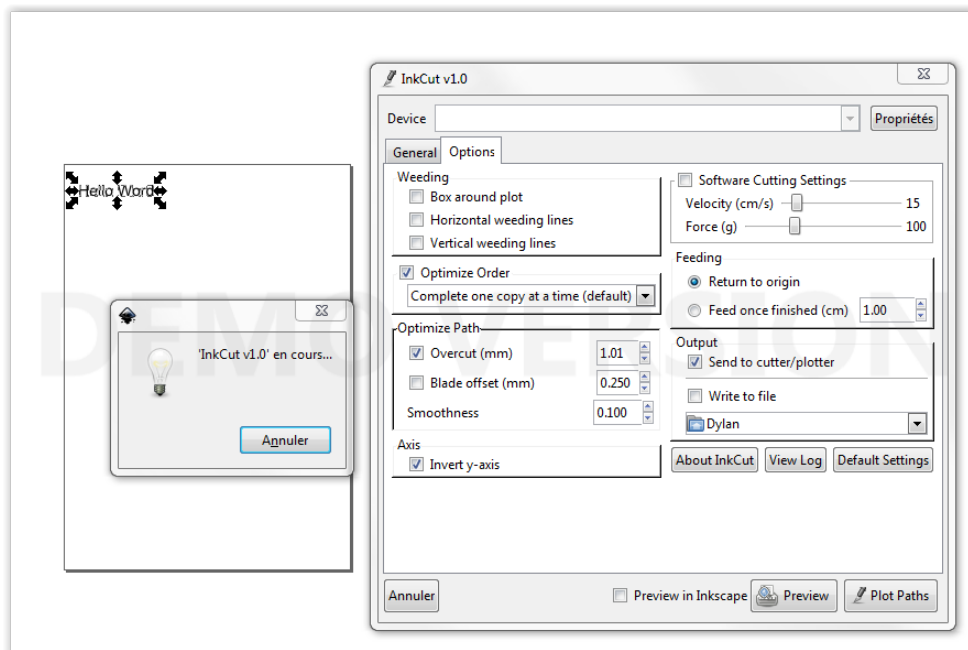


FIGURE 4.1 – Interface extension InkCut

Vous pouvez accéder aux paramètres de communication avec le bouton 'Propriété'. Une nouvelle fenêtre s'ouvre et vous pouvez sélectionner le port com de communication dans la photo ci-dessous vous voyez le port com 3.

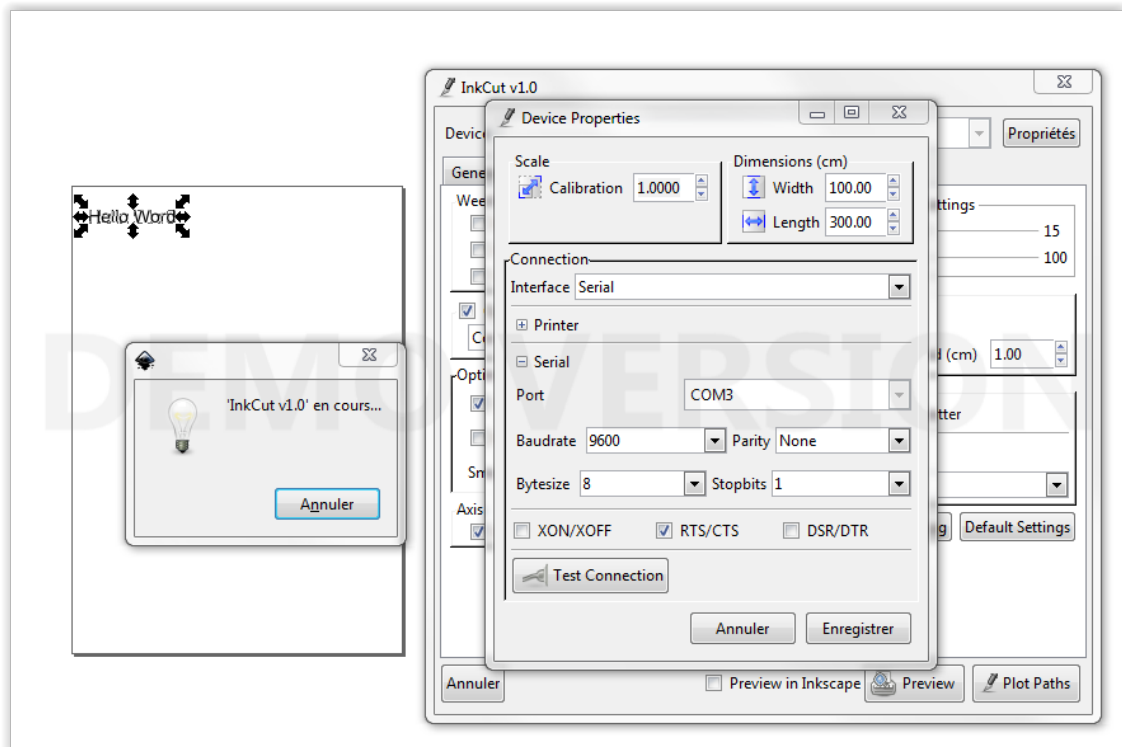


FIGURE 4.2 – Paramètre de communication InkCut

Comme on le voit dans la prise d'écran ci-dessus, il faut sélectionner la case RTS/CTS seulement. Les autres paramètres n'ont pas besoin d'être modifiés. Dès que c'est fait, vous pouvez enregistrer les paramètres et lancer un test pour vérifier le bon fonctionnement. Vous pouvez sans autre lancer la découpe. Si vous avez eu des problèmes lors des manipulations, référez-vous à la partie suivante.

4.3 Bug possible

4.3.1 Erreur : type Path

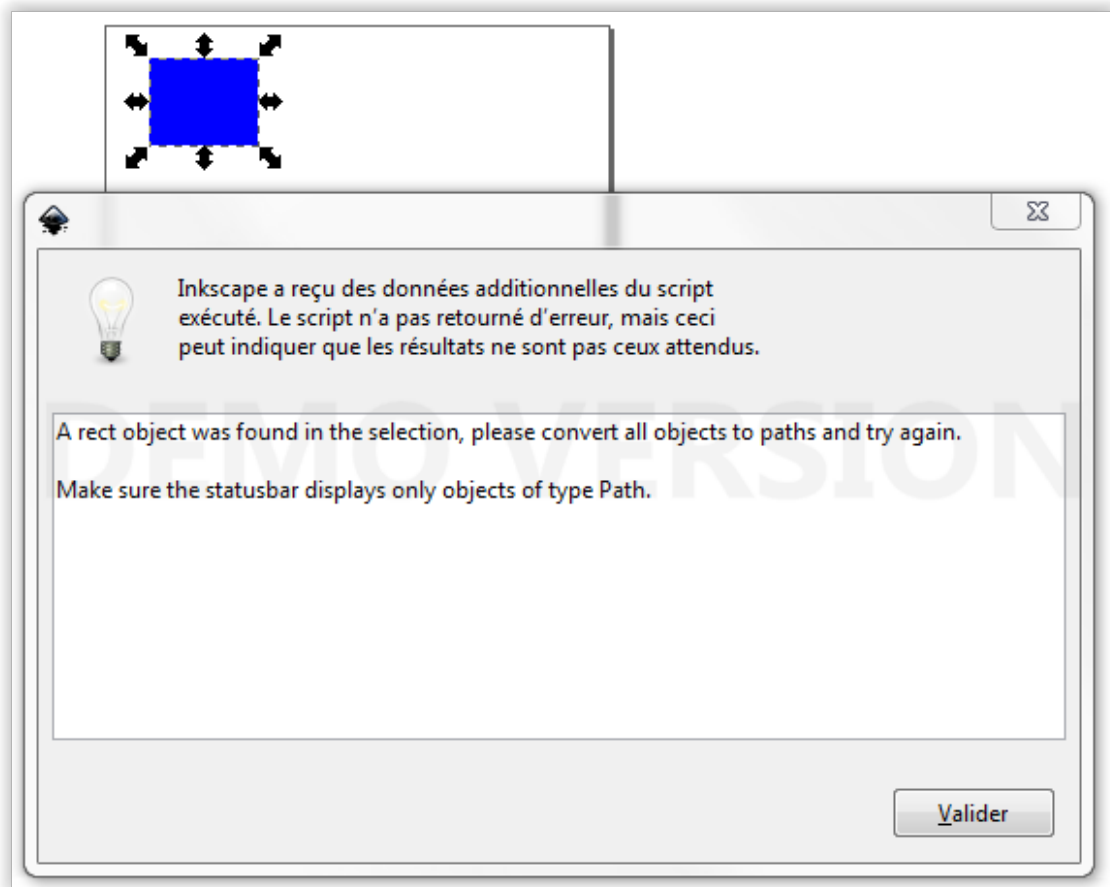


FIGURE 4.3 – Erreur type Path

Solution : Il s'agit d'un problème lié au chemin de votre forme. Celle-ci doit être convertie en chemin. Pour ce faire aller dans le menu 'chemin' puis 'Objet en chemin'.

4.3.2 Erreur : Texte

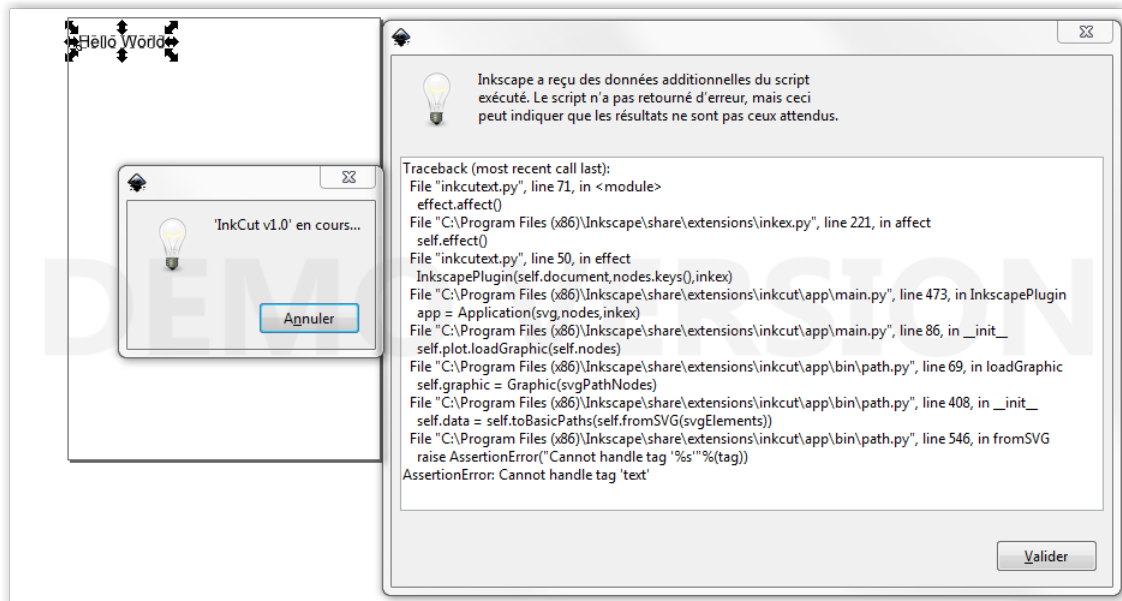


FIGURE 4.4 – Erreur Texte

Solution : Comme dans le précédent bug, le texte n'est pas en chemin. Pour corriger le problème, il faut aller dans le menu 'chemin' puis 'Objet en chemin'.

4.3.3 Erreur : forme groupée

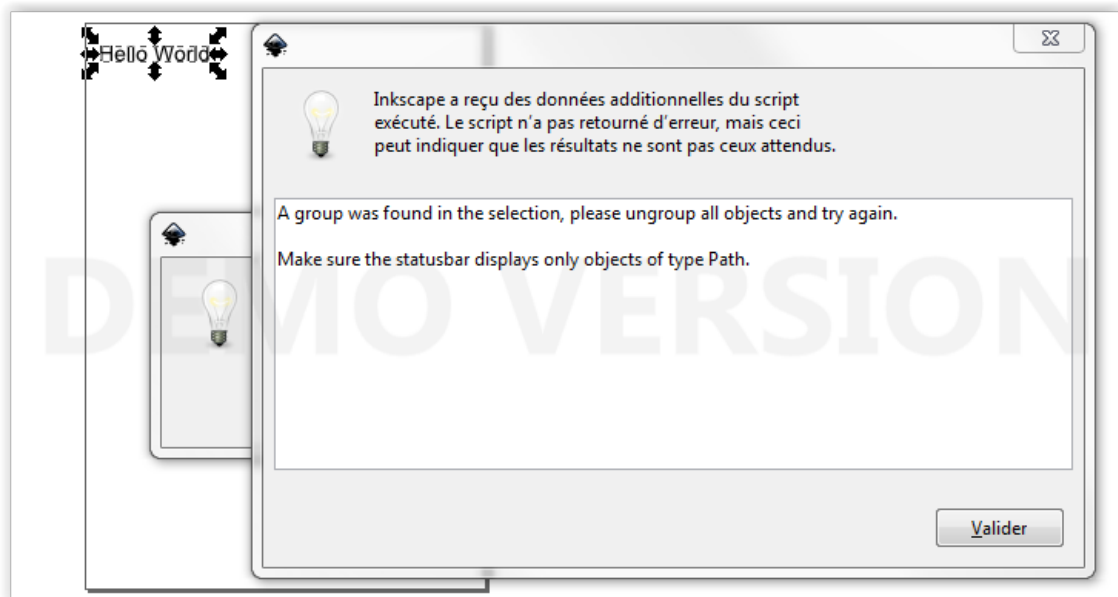


FIGURE 4.5 – Erreur forme groupée

Solution : Cette erreur peut arriver si vous importez des fichiers vectoriels ou avec du texte. Il vous suffit de faire un clic droit sur l'image puis 'dégrouper'.

4.3.4 Erreur : inconnu

Pour toutes erreur inconnu survenant lors de l'utilisation, vous pouvez m'envoyer un mail à l'adresse : dylan.collaud@gmail.com afin que je puisse la résoudre et l'ajouté à ce document. Afin que j'ai toute les informations, merci de me décrire et m'envoyer précisément l'erreur :

- Capture d'écran de l'erreur comme ci-dessus ou copy du texte d'erreur
- Si possible le modèle/fichier SVG que je puisse tester sur mon ordinateur
- divers modifications que vous auriez apportées dans les fichiers Inkscape

Chapitre 5

Conclusion

J'espère que ce document vous permettra d'utiliser convenablement les découpeuses vinyle du Fablab. Je rajoute volontiers la partie linux si quelqu'un m'indique comment faire une installation simple et efficace comme pour windows.